Handballspielgemeinschaft

SG Luhdorf / Scharmbeck



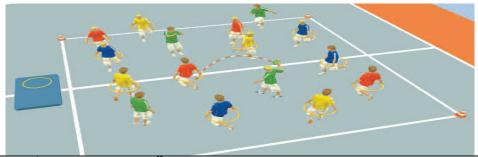
Schulstunde am: 18. April 2013 (2) Klasse: 1+2

Schwerpunkt: 2. Minihandballstunde: Spielen, Üben, Spielen

A **EINSTIEG (SPIELEN)**

16:05

1. Aufwärmspiel: "Sommerreifen einlagern" (eine Hallenhälfte)



Ablauf: Die Kinder der Mannschaft A haben je einen Schaumstoffball. Die anderen (B) einen Reifen, durch den der Ball geworfen werden muss.

Variation: paarweise eine Zeitungsdoppelseite – bei kleinen Gruppen z.B. nur einen Jäger

B HAUPTTEIL (ÜBEN) – Prellen, Passen und Werfen

16:30

2. Wen muss ich anspielen? (aus Kindern für Handball begeistern, Seite 113)

2 Mannschaften bilden, im Feld verschiedenfarbige Reifen auslegen. Ein Team (B) besetzt die Reifen und Tor. **Ablauf**: Das erste Kind (A) startet prellend Richtung Tor. Trainer ruft eine (oder mehrere) Farben. Die Spieler müssen mit den Kindern in dem entsprechenden Reifen einen Doppelpass spielen. Anschließend wird auf das Tor geworfen (**bzw. auf das Ziel von Übung 3**.)

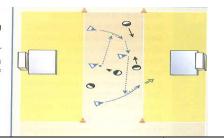
3. Spiel: Matten-Kastenball indirekt

Matten-Kastenball indirekt

Zwei Teams spielen über die Hallenquerseite ohne Tippen und Prellen gegeneinander. Auf beiden Seiten steht ein offener hoher Kasten an der Wand; davor liegt eine Turnmatte. Die Teams versuchen, den Ball per Aufsetzer auf die Matte (1 Punkt) bzw. in den Kasten (3 Punkte) zu spielen; dabei muss er vor der Matte auftippen.

Variationen

- Pässe und Aufsetzer beidhändig über Kopf ausführen.
- Die Kästen ca. 1,5 Meter vor der Wand aufstellten. Zusätzlich zu den Punkten, die durch die Aufsetzer auf die Matten bzw. in den Kasten erzielt werden, ist es möglich, durch einen Wurf gegen die Wand 4 Punkte zu erzielen, wenn der Wandabpraller in den Kasten fällt.



C ABSCHLUSS (SPIELEN)

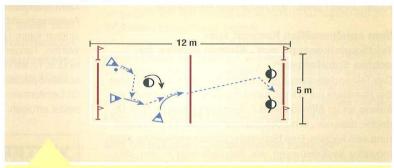
16:45

4. Aufsetzerball 3 gegen 3 3 gegen 3 mit 1 Verteidiger im gegnerischen Feld

Spielregelr

Der Verteidiger versucht im gegnerischen Feld, den Ball zu erobern oder einen Wurf zu erschweren. Erobert er den Ball, muss er ihn ins eigene Feld zurückspielen. Ist seine Mannschaft in Ballbesitz, läuft er ins eigene Feld und greift mit an. Ein Spieler der verteidigenden Mannschaft läuft ins gegnerische Feld und die beiden anderen Spieler werden Torhüter. Die Rollen sollen fließend getauscht werden.

Ein Tor kann nur per Aufsetzer erzielt werden (wie in Spiel 1).



Die Mannschaften haben je 3 Spieler. Die ballbesitzende Mannschaft (blau) greift mit 3 Spielern an. Die Mannschaft ohne Ballbesitz (schwarz) spielt mit 2 Torhütern, der dritte Spieler ist Verteidiger im gegnerischen Feld.