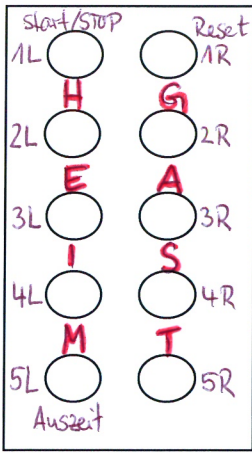


## HANDBALL – Einstellung der Anzeigentafel



EINSchalten der Uhr: gleichzeitiges Drücken von 1L und 1R

### Einstellung **Aufwärts**zählen der Uhr:

- 1L und 1R gleichzeitig so oft drücken, bis „5“ leuchtet [= Spielmodus 5]
- 1L so oft drücken, bis auf Anzeige „UP“ leuchtet [= Aufwärtszählen der Spielzeit]
- 4R so oft drücken, bis Spielzeit mit 00:UP eingestellt ist [= Start bei 0:00]
- 1L und 1R gleichzeitig drücken, um Einstellung zu fixieren

*Nachteil dieser Einstellung: die Uhr läuft „unendlich“ weiter, wenn nach entsprechender Spielzeit z.B. 30 Min nicht manuell der STOP-Schalter betätigt wird!*

**Hier bitte daher aufmerksam das Spiel-/Halbzeitende beobachten!**

### Einstellung **Abwärts**zählen der Uhr:

- 1L und 1R gleichzeitig so oft drücken, bis „5“ leuchtet [= Spielmodus 5]
- 1L so oft drücken, bis auf Anzeige „dn“ leuchtet [= Abwärtszählen der Spielzeit = down]
- 2R (hoch) und 4R (runter) so oft drücken, bis gewünschte Spielzeit (z.B. mit 30:dn = Spielzeit 30 Minuten) eingestellt ist
- 1L und 1R gleichzeitig drücken, um Einstellung zu fixieren

*Nachteil dieser Einstellung: problematische Berechnung speziell der ins Spielformular einzutragenden Zeiten (2-Min Strafen z.B.)*

### Spielbetrieb:

- 1L = Start/Stop der Zeit
- 2L = Tor HEIM
- 2R = Tor GAST
- 4L = Korrektur Tor HEIM
- 4R = Korrektur Tor GAST

### Halbzeit:

- 1R = Reset auf ursprüngliche Zeit zurückstellen

### Auszeit:

- 1L Spielzeit anhalten
- Mit Pfiff Schiedsrichter zur Bestätigung der Auszeit 5L und 2L (=Heim) gleichzeitig drücken; bei Anpfiff über 1L Spielzeit dann wieder starten (Gast-Auszeit: 5L und 2R gleichzeitig drücken)

### BESONDERHEITEN:

Diese Anzeigentafel verfügt über **KEIN akustisches Signal** – alle End-/Time-Out- etc. Signaltöne müssen zwingend aktiv abgepfiffen werden vom Zeitnehmer.

AUSSchalten der Uhr: gleichzeitiges Drücken von 4L und 4R